ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION

総発売元 mumin 株式会社 ムーミン

本　　社　〒105 東京都港区芝3-1-14
日本生命赤羽橋ビル7F
電　話　(03)455-6161(代表)

大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4
日本生命長堀橋ビル5F
電　話　(06)251-4001(代表)

NNT C104069-010 REV A

ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

GAME CARD
ゲームカード

TODD'S ADVENTURES IN

SLIME WORLD™

スライム・ワールド

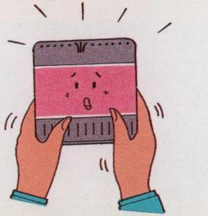


マルチプレイ
ひとりから
8人まで

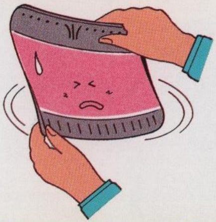
ゲームカード使用上のご注意

ゲームカードは精密製品です。
いつまでもご愛用いただくためには、
下記のような使用上のご注意が必要となります。

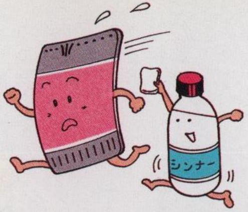
①ゲームカードの端子部分には触れないようにしてください。



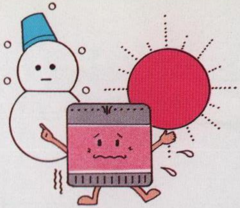
②ゲームカードを曲げたりねじったりしないようにしてください。



③ゲームカードをシンナー、ベンジン、アルコールなど揮発性のもので拭かないようにしてください。



④ゲームカードを極端に気温の高い場所、低い場所で使用・保管することは避けてください。



お買い上げくださった皆様へ

このたびは、LYNXゲームカードをお買い上げいただき、まことにありがとうございます。このゲームカードでプレイする前には、まずこの操作説明書を読んでください。また、LYNX本体の使用上の注意や操作法については、本体に添付された「LYNX取扱説明書」に明記されておりますので、こちらの方も合わせてお読みください。
今後ともLYNX並びにLYNXゲームカードをご愛用いただくようお願い致します。

もくじ

お買い上げくださった皆様へ……1
スライムしたたる恐怖の惑星……2
プレイに入る前に……3
マルチプレイをするときは……5
プレイ方法……6
6つのアドベンチャー……8
謎の航海日誌……10
SUMMARYの内容……14
得点表……28

スライムしたたる恐怖の惑星

宇宙探険隊員トッドは、アンドロメダ星雲を航行中に漂流する謎の宇宙船と遭遇。いまは宇宙に捨てられ無人となっているその宇宙船の中で、航海日誌を発見しました。そこに書かれていたのは、未知の惑星「スライム・ワールド」の存在です。「スライム・ワールド」はねばねばする物質であふれた奇怪な惑星。しかし、ここに貴重なSLIME GEMという宝石があることを知ったトッドは、持ち前の冒険心からいてもたってもいられず、宇宙船を「スライム・ワールド」へ向けて出発させました。「スライム・ワールド」では、トッドを6つの冒険が待ちうけていました。地底の奥深くにどこまでも続く巨大な迷路の中を進んでいくと、異常なスライムがしたたり、不思議なモンスターがあらわれ、怪現象が次々とトッドにおそいかかります。さらに、時間がたつにつれて体を蝕んでいく有害物質…。さて、トッドはこれらの様々な危険をかわし、無事にこの悪夢の惑星「スライム・ワールド」から脱出することができるでしょうか？



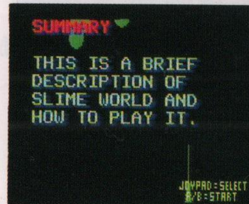
プレイに入る前に

①電源がOFF状態であることを確認して、ゲームカードをLYNX本体に奥までしっかりと押し込んでください。
②ONボタンを押して電源を入れると、5秒程度でオープニング画面が出ます。さらに5秒程度たつと、自動的にタイトル画面に移ります。
③Aボタンを押すと、タイトル画面はセレクト画面に移ります。セレクト画面には、ADVENTURE＃1～6、SUMMARY、RESTARTがあります。ジョイパッドの上を押せば次の画面、下を押せば前の画面にもどります。セレクト画面を選択したら、Aボタンでその画面内容を呼び出してください。



●ADVENTURE＃1～6

ゲームの6つのアドベンチャー(面)をジョイパッドで選択できます。(くわしくはP8「6つのアドベンチャー」をご覧ください。)



●SUMMARY

ゲーム内容、アイテム、モンスターなどの簡単な紹介が表示されます。ジョイパッドでページを進めたりもどしたりできますので、よりくわしくゲームを知りたい方はご覧ください。Aボタンでセレクト画面にもどります。(くわしくはP14「SUMMARYの内容」をご覧ください。)

●RESTART

文字コード（ゲーム中に一時停止ボタンを押すと、画面の下に表示される6ケタの文字）を使って、ゲームを好きなところから始めることができます。Aボタンを押すと「000000」と数字が表示されます。ジョイパッドの上下を押して、登録する文字を選択。登録する文字が出たら、ジョイパッドの右を押してとなりの文字に移り、同じようにして文字を選びます。すべての文字コードを選び終わってからAボタンを押すと、中断したところからゲームがはじまります。

④ゲームをはじめる場合は、ADVENTURE#1～6のセレクト画面を選択してAボタンを押すと、プレイしたいアドベンチャーの画面がスタートします。







マルチプレイをするときは

「スライム・ワールド」は8人までのマルチプレイができるゲームです。

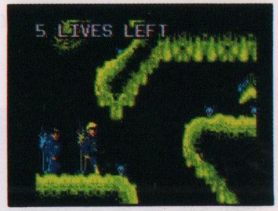
①電源がOFF状態のときに、お互いのLYNXをCOMLYNXケーブルで接続します。

②正しくつながったことを確認したら、全員がONボタンを押して電源を入れます。このときには必ず全員のLYNXに7秒以内に電源を入れます。5秒ぐらいでタイトル画面が現れますが、そこには接続されたプレイヤーの人数が表示されます。全員の人数が表示されたら、Aボタンを押してセレクト画面へ。全員の人数が表示されなかった場合は電源をOFFにして、最初からやりなおしてください。

③セレクト画面からゲームのスタートまでは、1人でプレイする場合と同じです。

④ゲーム画面上では、自分のプレイしている探険隊員は黄色の髪の毛で表示されます。マルチプレイでは1人プレイにはないアイテムが登場するほか、アドベンチャーによっては入口が違ったり、まったく迷路の内容が違ったりします。1人プレイでは味わえないマルチプレイの面白さをぜひお楽しみください。





プレイ方法

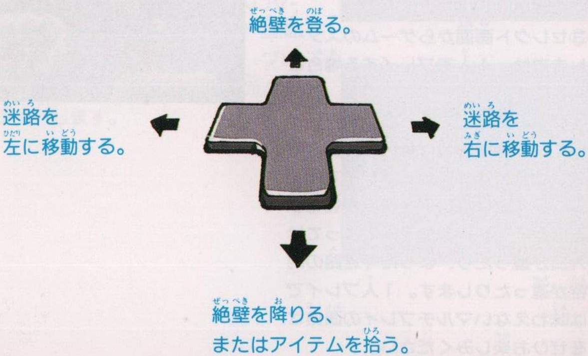
「スライム・ワールド」は、探険隊員トッドが未知の惑星の地底迷路でくりひろげる、探険アクションゲームです。迷路の中は奇妙なモンスターや異常な物体で危険がいっぱい。無事に脱出するためには、迷路の中にある様々なアイテムも駆使しなければなりません。

操作方法



●ジョイパッド

左右を押すことによって探険隊員トッドを左右に動かすことができ、上下を押すことによって絶壁の登り降りができます。また、アイテムが置いてあるところで下を押せば、これを拾うことができます。



●Aボタン

ウォーターガンを発射できます。発射方向はジョイパッドの上下左右で調節します。



●Bボタン

トッドをジャンプさせることができます。ジャンプ方向はジョイパッドの上下左右で調節します。

●OPTION 1ボタン

拾ったアイテムの中から使いたいものを選ぶことができます。このボタンを押していくと画面の左上に手持ちのアイテムが次々表示されます。

●OPTION 2ボタン

OPTION 1ボタンで選んだアイテムは、このボタンを押して使うことができます。

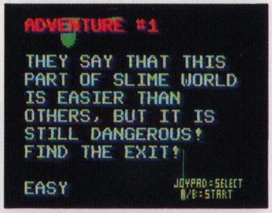


6つのアドベンチャー

「スライム・ワールド」は、次にあげる6つのアドベンチャーから成り立っています。

ADVENTURE＃1

6つのアドベンチャーの中では比較的やさしいものですが、それでも地底迷路の中は危険がいっぱいです。出口をめざして注意深く進んでください。



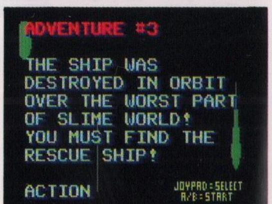
ADVENTURE＃2

宇宙船が故障しました。救助船がやってくるので、まずそれに乗りこまなければなりません。



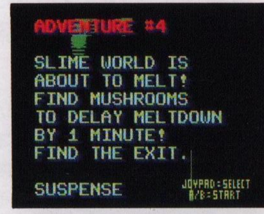
ADVENTURE＃3

このアドベンチャーでも宇宙船が故障しました。どこに救助船がやってくるのか探さねばなりません。



ADVENTURE＃4

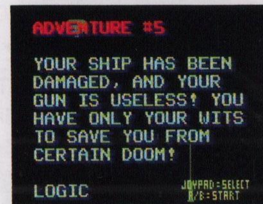
「スライム・ワールド」は溶ける寸前。MUSHROOMを見つけてメルトダウンを1分づつ先に延ばしてください。



ADVENTURE＃5

宇宙船は壊れ、ウォーターガンは使用不能。自分の知恵だけをたよりに、この「スライム・ワールド」を生き延びなければなりません。

F162ED
796168
236516
7CE201



ADVENTURE＃6

このアドベンチャーでは、途中で死んだらそこでゲームは終り。またふりだしに戻らなければなりません。全力をふりしぼって行けるところまで行き着かなくては…。



謎の航海日誌

宇宙探険家トッドは、漂流する宇宙船の中から謎の航海日誌のファイルを発見しました。そして断片的に回収したファイルには、未知の惑星「スライム・ワールド」についての情報が記録されていたのです。これは「スライム・ワールド」を踏査するための手引きともなる貴重な資料。ここにその恐るべき内容を紹介しましょう。

同盟暦：3042.3.14 ＃1（単独）

この惑星はかつて異星人が住んでいたらしく、いくつかの人工物が置いてある。しかし、彼らはすぐに増殖する圧倒的な数のスライム型の生物に占領され、惑星を見捨てたのだろう。人工物の中には、SLIME SHIELDやウォーターガンの威力を高める装置などがあるし、また価値あるSLIME GEMも発見できた。そして奇怪なモンスターも…。

同盟暦：3042.3.18 ＃2（単独）

生命維持装置が故障し、JET PACKで飛行しながら救助船と連絡は取れたものの、着陸する場所はここから約47キロも東。地表は放射能で危険なため、また地底へ潜らねばならなかった。そこにはたくさんのSLIME GEMがあるが、多くのモンスターや、SLIME FALLSがしぶきを上げて流れ落ちている。ここを飛び越えるべきか、それとも…。

同盟暦：3042.5.20 ＃3（単独）

もう1隻の宇宙船も故障した。しかも今度は救助船がどこに着陸するかわからない。地底に潜ると赤いスライムが垂直に並んでいて、それをスライムの生物が警備している。ドアごしにウォーターガンを撃ってモンスターの有害な血しぶきをかわし、粘りの弱い緑のスライムからスライムに飛び移る。垂直な赤いスライムの一番下にあるのはどうやら…。

同盟暦：3043.1.3 ＃4（単独）

惑星の菌類の成長に乱れが出て、「スライム・ワールド」が崩壊しかかっている。MUSHROOMを発見し、宇宙船を修理する時間をかせがなければならない。モンスターに向けてウォーターガンを撃ってもビクともしない。SLIME SHIELDはどこだ、どこにあるんだ！

同盟暦：3043.3.14 ＃5（単独）

着陸のときに故障した宇宙船は修理不能。なんとかこの惑星で生き延びて、奇跡を待つしかない。おまけに武器も使い物にならないとは何たる不運だ。地底に降りると粘りの強いスライムに足をとられたあげく、今度はつるつるのスライムにすべって、トンネルの底まで落ちてしまった。右側の扉は巨大な地底空間に通じているが、ここを通るには…。

同盟暦：3043.6.8 ＃6（単独）

宇宙船には何の問題もない。運がよければ、SLIME GEMを手に入れ、その資金で再び大がかりな探険隊を連れてくることもできる。だが、潜入した迷路はいままでで最悪。危険なモンスターもたくさんいる。そして非常に重要なことに気づいた。赤いSLIME GEMを撃つと、それは…。

同盟暦：3044.10.8 ＃1（探険隊）

ここからは兄の航海日誌を受けついで、弟の私が書きとめている。消息を絶った兄を探してこの惑星までたどり着いた私は、兄の宇宙船を発見。この航海日誌を手に入れた。地底に降りると奇妙なモンスターと遭遇。床では黄色の泡が膨脹してひとりでに破裂した。そして、隊員の１人ゴーフラクサスは不注意にもSLIME POOLでおぼれかかった…。

同盟暦：3045.1.27 ＃2（探険隊）

宇宙船が故障。救助船がくることになっているが、その着陸地点までの道を探さねばならない。地上は放射能で危険なため、また地底に潜る。我々の仲間ジョレディは、茶色で触手を持つモンスターにおそわれた。このモンスターが彼女の頭にとりつき、その命をうばったのだ。ゴーフラクサスも元気がなくなってきて、だんだん…。

同盟暦：3045.2.5 ＃3（探険隊）

反乱だ／ 私は謀反人たちが離陸できないように宇宙船を破壊した。彼らより先に救助船を呼ばなければ…。より多くのSLIME GEMを手に入れるため、私は地底にまいもどった。そして私はついに、長い胴体を持ったモンスターをおとなしくさせる方法を見つけた。そいつの頭の部分を撃てば…。

同盟暦：3045.10.3 ＃4（探険隊）

今回の踏査は、兄のつけた記録とよく似ている。宇宙船は修理が必要で、この惑星の菌類はひじょうに不安定な状態だ。はやく菌類をとりのぞかなければ、「スライム・ワールド」は破滅だ。MUSHROOMで時間をかせがねば…。それにしても、我々にスライムを吹きかけてくるSPITTERにはうんざりだ。

同盟暦：3045.10.17 ＃5（探険隊）

ついに戦争だ／ 目には目を／ 謀反人たちにはスライムを／ SLIME GUNを使ってやる。BROODFLYが押し寄せてきたが、攻めては退きをくりかえすうちになんとか減ってきた。COMPUTER MAPによると、謀反人たちは扉をへだてた隣の空間にいるらしい。MEGA BOMBをおみまいしてやろう。

同盟暦：3046.10.24 ＃6（探険隊）

地底に下っているトンネルというトンネルに、モンスターがうようよしている。離れた場所から撃ち落とすのが安全な方法のようだ。人工のアイテムも数少ない。我々はもしものときに備えてアイテムをたくわえ、SLIME SHIELDだけで身を守っている。何とかこの死の罠から逃れて入口に戻らなくては。…あぶない／ そこでジャンプだ／

…ここで航海日誌の内容はとだえています。あとはご自分で「スライム・ワールド」の恐ろしさを体験してください。

SUMMARYの内容

「スライム・ワールド」の探険を開始する前に、まだ知っておかなければならないことがたくさんあります。探険を進めるためのきまり、さまざまなアイテム、モンスター、怪現象…それらはセレクト画面の「SUMMARY」の中でくわしく説明されています。ここでその内容について順を追ってご紹介しましょう。

1

「スライム・ワールド」は新世界の発見者トッドの物語。彼が発見したのは、すべてがスライムでみちている世界です。

2

ゲームは6つのアドベンチャーからなりたっており、それぞれが独立し、完結したゲームになっています。

3

第5のアドベンチャーでは、プレイヤーが死ぬと、拾ったアイテムや倒したモンスターは元の状態にもどります。

4



トッドはこの物語の主人公。ジョイパッドの左右を押すと左右に歩きます。登り降りには上下を押してください。

5



ウォーターガンはAボタンを押して撃ちます。ジャンプはBボタン。ジョイパッドによって、ジャンプの向きを調節します。

6



OPTION 1 ボタンで使いたいアイテムを選び、OPTION 2 ボタンでそれを使うことができます。

7



体が汚染物質に蝕まれていくにつれ緑に変色して、最後には死にます。死んだらある地点までもどり、得点とアイテムがなくなった状態で再スタートです。

8



マルチプレイでは自分のプレイしている探険隊員は黄色の髪で表示。またマルチプレイでは1人プレイにはないはたらきをする部分があります。

9

マルチプレイのときには、自分が終了してしまったあとでも、Aボタンを押せば他のプレイヤーのプレイを見ることができます。

10 NORMAL SLIME



このスライムの上は、ふつうに歩くことができます。

11 SLIPPERY SLIME



このスライムの上を歩くとすべってしまいます。また、登ることはできません。

12 STICKY SLIME



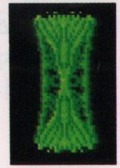
ねばるスライムなので、ゆっくりしか歩けません。また、ここではジャンプもできません。

13 BOUNCY SLIME



このスライムの上でジャンプすると、ぴょんぴょんとよくはずみます。

14 DOOR



洞窟の空間と空間を区切る扉。ここを通って、となりの空間へ移ることができます。

15 SECRET DOOR

かくされていて、ふだんはただのスライムの床か天井にしか見えません。

16 SUPER SECRET DOOR

これもふだんは見えません。ウォーターガンで撃つと消えてしまいます。

17 MOVING SLIME

ふつうのスライムのようですが、動いています。これに触れるとプレイヤーは死んでしまいます。

18 EXIT



ここから飛びだせば、1つのアドベンチャーが終了です。

19 RESTART



プレイヤーが死んでしまったとき、ここから復活します。ここを通ったときには音楽が変わります。

20 WATER POOL



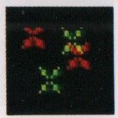
ここにプレイヤーがとまれば、体を蝕む汚染物質を洗い流すことができます。

21 SLIME POOL



ここを通りぬけることはできますが、汚染物質で体が蝕まれます。

22 ENERGY BARRIER



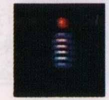
ここを通るとCOMPUTER MAP以外のアイテムはすべて失われます。このバリアを消すことはできません。

23 SLIME FALLS



スライムの滝です。激しい流れにあたると、体が蝕まれます。

24 GUN POWERUP



これを使えば、ウォーターガンの威力が3倍になります。一定回数の射撃に有効で、このアイテムを拾った段階で自動的に効力を発揮します。

25 SLIME BAIT



モンスターのえさ。投げるとこのえさにモンスターが寄ってきます。

26 SLIME SHIELD



これを使うと、しばらくの間は汚染物質に体が蝕まれるのを防ぎます。

27 MEGA BOMB



これを投げると爆発し、扉で区切られた空間の中にあるものをすべて消すことができます。殺したモンスターは得点となりますが、消したSLIME GEMは得点になりません。

28 CLEANSER



SLIME POOLに投げこむと、きれいなWATER POOLになります。

29 JET PACK



1人用の飛行装置。飛行中はアイテムを拾ったり、モンスターを射撃したりすることはできません。飛行を終了する場合はOPTION 2ボタンを押してください。

30 SLIME GUN



マルチプレイのみのアイテムで、ウォーターガンでスライムを発射できるようになります。他のプレイヤーを倒したいときに使用。一定回数の射撃に有効で、WATER POOLで洗うと無効です。このアイテムを拾った段階で自動的に効力を発揮します。

31 COMPUTER MAP

はじめからプレイヤーが持っているアイテムで、すでに通った空間をすべて表示するマップ。

白—空間
黒—岩盤
緑—SLIME POOL
青—WATER POOL

32 POP!

どうしても脱出できない状況になったときに使う、自殺用アイテム。

33 SHOW SCORE

一定時間の間、得点の表示をします。

34 SLIME GEM



高得点が得られ、プレイヤーの汚染もわずかながら除去されます。

35 SUPER SLIME GEM



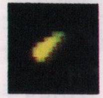
さらに高得点が得られ、プレイヤーの汚染を除去するだけでなく、ウォーターガンをパワーアップし、SLIME SHIELDで汚染を防ぎます。ウォーターガンを撃つと破壊されてしまうので注意してください。

36 MUSHROOM



第4のアドベンチャーで「スライム・ワールド」の崩壊を防ぎます。1つで1分間、最高5分間まで有効。このアイテムを拾った段階で自動的に効力を発揮します。

37 BOOGERS



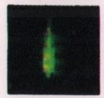
モンスターが死ぬときに、破裂して飛ぶしずく。プレイヤーの体にくっつきます。WATER POOLで洗えば落ちます。

38 RED BOOGERS



BLOOD-FLYが死んで破裂したときに飛ぶしずく。これに触れると、SLIME SHIELDを使っていてもプレイヤーは死んでしまいます。

39 DRIPS



天井からしたたり落ちてくるしずく。プレイヤーにくっつきはしませんが、体を蝕んでいきます。

40 MONSTERS

「スライム・ワールド」には19種類のさまざまなモンスターがいます。それぞれの強さと弱みを見ぬいて戦ってください。

SNAPPER



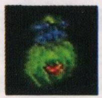
口を開いて待ちかまえる食肉モンスター。１発の銃撃では死にません。

HIDDEN SNAPPER



地面の下にひそんで、何者かがそこにくると一気に飲みこみます。上を飛びこえるか、SLIME BAITでおびき出す手もあります。

OCTOSPID



とんだりはねたりしているモンスター。

REDEYES



ふだんはただ飛んでいるだけですが、近づくと追いかけてきます。触れると致命的。

MAGGOTS



しとめるのはたやすいが、無数に現れます。

DROOLS



スライムをたらしながら頭上を飛びかっています。何発か撃たなければ死にません。

FLYHEAD



上下に飛びかっています。

GROACH



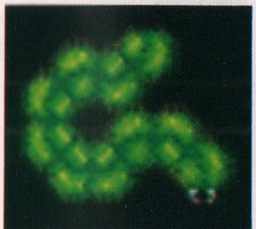
左右に飛びかっています。

SPITTER



床から首をもたげ、スライムを吹きだします。殺すことはできませんがマヒさせることは可能です。

TAPEWORM



天井から現れるモンスター。頭が危険で、そこを撃てばしばらくマヒします。

SCAB



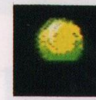
背景の壁にくっついていて、ときどきスライムをはきだします。殺すことはできません。

BLOOD-FLY



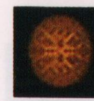
FLYHEADの親戚。赤い色で、撃つと赤いスライムとなってはじけます。

ZIT



近づくとふくらみ、スライムとなってはじけます。ふくらんだとき撃てば、はじけることなくやっつけられます。

MILDEW



どんどん大きくなるモンスター。撃てば撃つほど縮み、どんどん縮んで最後には死んでしまいます。

HEADSUCKER



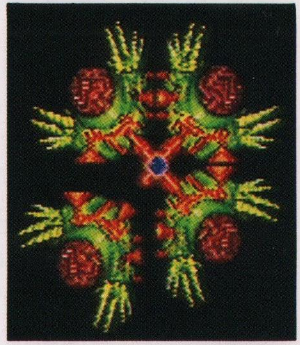
近づくとプレイヤーの頭にかぶさってきます。これ自体に危害はありませんが、アイテムが拾えなくなってしまいます。WATER POOLで洗い落とせますが、ウォーターガンで殺すには何発も撃たなければなりません。

BLOB



飛び回って、壁や床や天井に当たるとすぐに方向を変えます。殺すのは簡単です。

CYCLOPS



外部にある4つの部分を殺すには、何発も撃たなければなりません。外部部分が死ぬと、今度は中心の眼の部分から大量のスライムを発射しはじめるので、あらかじめSLIME SHIELDで防御しておく必要があります。そして眼をやっつければ、その下にSECRET DOORが開かれます。

GEYSER



ふだんは目に見えず、等間隔に並んでいて、スライムを吹きかけます。

BROOD GROACH



GROACHの親威。赤い色をして、殺されると赤いスライムとなってはじけます。

得点表

モンスター：	得点
MAGGOTS	300
MILDEW	1,200
GROACH	3,900
FLYHEAD	4,700
SCAB	4,800
BLOB	4,900
DROOLS	5,900
OCTOSPID	7,800
HIDDEN SNAPPER	8,400
HEADSUCKER	8,700
SPITTER	8,800
REDEYES	9,700
TAPEWORM	9,900
BLOODFLY	9,900

アイテムその他：	
アイテム	5,000
SLIME GEM	10,000
SUPER SLIME GEM	100,000

このたびは、アタリ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、各センターまでお問い合わせください。
なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

ムーミンお客様相談センター

東　京　〒105 東京都港区芝3-1-14
日本生命赤羽橋ビル7F
(03)455-6161

大　阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4
日本生命長堀橋ビル5F
(06)251-4001

※おことわり※

商品には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容がたいへん複雑なため、プログラム上予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作などを起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。
ただし、ゲーム内容についてのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。